FEDERAZIONE DEI CORPI VIGILI DEL FUOCO VOLONTARI
DELLA PROVINCIA DI TRENTO

# REGOLAMENTO DELLA MANOVRA

# PROPEDEUTICA

## PER VIGILI DEL FUOCO ALLIEVI

2^ edizione / gennaio 2016

# INDICE

**PREMESSA** ..... 3

**1. Regole generali** ..... 4

1.1. Condizioni per l'ammissione

1.2. Aspetto del distintivo e modo di indossarlo

1.3. Abbigliamento ed equipaggiamento personale

1.4. Contributo spese

**2. Il campo di gara** ..... 5

2.1. La corsia di gara

2.2. Attrezzatura di gara

2.3. Posizionamento dell'attrezzatura in campo

2.4. Schema della corsia di gara

**3. Organizzazione delle Giurie** ..... 8

3.1. Il Direttore di gara

3.2. I Giudici di gara

3.3. I Giudici del Comitato Verifiche

3.4. Mansioni dei Giudici di gara e del servizio d'ordine

3.5. Contrassegni di riconoscimento dei Giudici

**4. I preparativi per la gara** ..... 9

4.1. Iscrizione del concorrente

4.2. Ordine d'entrata in campo

4.3. Presentazione presso il Comitato Verifiche

**5. La gara per il distintivo bronzo (I° livello) e argento (II° livello)** .....10

5.1. Il lavoro del concorrente

5.2. Il lavoro dei Giudici di gara

**6. La valutazione** .....12

6.1. Punteggio di partenza

6.2. Punti di penalità

**7. Ripetizione della prova** .....13

**8. Squalifica** .....13

8.1. Violazione al Regolamento

8.2. Cancellazione

**9. La determinazione del punteggio** .....13

9.1. Calcolo del punteggio

9.2. Giudizio finale

**10. Ricorsi** .....14

10.1. Ricorsi per errori di calcolo

10.2. Ricorsi per errori di valutazione

**11. La premiazione** .....14

## PREMESSA

## CONCORSO PROVINCIALE MANOVRA PROPEDEUTICA PER VIGILI DEL FUOCO ALLIEVI

Ai Vigili del Fuoco Allievi (in seguito chiamati "Allievi") viene data la possibilità di partecipare a una manovra individuale e di avvicinamento alle gare CTIF Allievi (per questo motivo è definita "Manovra propedeutica").

Questa manovra ha lo scopo di valutare ciò che gli Allievi sono in grado di fare mettendosi alla prova e confrontandosi tra loro in un apposito "Concorso Provinciale"

Il Concorso Provinciale è inserito nel programma del Campeggio Provinciale e pertanto si effettua una sola volta all'anno.

La Federazione gestirà l'organizzazione del Concorso Provinciale della Manovra Propedeutica preoccupandosi di fornire l'elenco dei partecipanti, di mettere a disposizione l'attrezzatura (qualora disponibile e necessaria) e, attraverso il comparto CTIF Allievi, di predisporre tutto quanto necessario per la gestione del Concorso.

Il Distretto ospitante (organizzatore) del Campeggio Provinciale si preoccuperà di individuare gli spazi sufficienti e necessari per la predisposizione della pista di manovra (o più di una), dell'allestimento del campo e di ospitare (qualora non iscritto al Campeggio) il personale dei Giudici di Gara.

## 1. REGOLE GENERALI

### 1.1 Condizioni per l'ammissione

Per la partecipazione alle gare l'Allievo deve avere un'età compresa tra i 10 e i 12 anni (considerando l'anno solare di compimento dei 12 anni). Ogni anno, la Federazione, rende nota la relativa tabella di calcolo dell'anzianità e comunica ai relativi Corpi il nominativo dei partecipanti (tra quelli agli iscritti al Campeggio).

Ogni Allievo può partecipare al Concorso in soltanto una volta all'anno, di norma, in occasione del Campeggio Provinciale dei "Vigili del Fuoco Allievi".

La prima partecipazione è valida solo per il distintivo in bronzo che viene assegnato a chi raggiunge un punteggio finale minimo di **900 punti**, secondo il presente Regolamento.

La seconda partecipazione è valida per il distintivo in argento oppure per il distintivo in bronzo se la prova dell'anno precedente è risultata negativa. Anche per il distintivo argento va raggiunto il punteggio finale minimo di **900 punti**, secondo il presente Regolamento.

Ogni Allievo può partecipare al Concorso solamente 2 volte (1 per ogni anno per un massimo di 2) Non è possibile partecipare nello stesso anno al concorso per l'ottenimento del distintivo di bronzo e d'argento.

### 1.2 Aspetto del distintivo e modo di indossarlo

Il distintivo del Concorso viene messo a disposizione dalla Federazione ed è costituito da una medaglia che deve riportare il logo dei Vigili del Fuoco Allievi della Provincia di Trento assieme alla dicitura "Manovra propedeutica".
Il distintivo per il bronzo è costruito in materiale metallico e colorato in bronzo.
Il distintivo per l' argento è costruito in materiale metallico e colorato in argento.

Il distintivo può essere indossato soltanto da componenti di un Gruppo Allievi.

Il distintivo va portato sulla patta del taschino sinistro della tuta. Si può portare un solo distintivo e del massimo livello conseguito.

### 1.3 Abbigliamento ed equipaggiamento personale

L'abbigliamento richiesto per le gare è il seguente: la divisa ufficiale in dotazione agli Allievi e l'elmo di protezione; è invece facoltativo l'uso del cinturone (o cinturino).

L'elmo va portato durante tutta la prova ed è calcolato come "attrezzo".

Le calzature sono quelle normalmente utilizzate nell'attività degli Allievi, è vietato indossare scarpe chiodate o con tacchetti; è altresì vietato gareggiare a piedi nudi.

I concorrenti che non sono abbigliati ed equipaggiati come prescrive il presente Regolamento, non possono partecipare al Concorso.

Spetta al Comitato Verifiche accertare l'idoneità dell'abbigliamento e dell'equipaggiamento personale di ogni concorrente.

### 1.4 Contributo spese

La Federazione, per una migliore organizzazione del Concorso, può chiedere un contributo spese.

## 2. IL CAMPO DI GARA

### 2.1 La corsia di gara

Per l'espletamento della gara è necessaria una superficie erbosa di dimensioni 75 x 5 m per ogni corsia di gara.
L'area destinata alla zona di attesa prima della linea di partenza misura 5 x 5 m.
Il numero delle corsie dipende dal numero dei concorrenti iscritti e viene deciso dal Direttore di gara.
Per il sopraggiungere dei concorrenti, si deve prevedere uno spazio sufficientemente ampio nelle immediate vicinanze del campo di gara.

### 2.2 Attrezzatura di gara

Tutto il materiale e le attrezzature necessarie per lo svolgimento delle gare viene messo a disposizione dalla Federazione che organizza il Concorso.

Le attrezzature e gli ostacoli, per quanto riguarda le misure e le forme, devono essere costruite in conformità al Regolamento per il Concorso Internazionale in vigore.

Attrezzi diversi da quelli messi a disposizione o portati dal concorrente non possono essere utilizzati in gara.

Per ogni corsia di gara serve la seguente attrezzatura:

- 1 raccordo "C" fisso (alla partenza)
- 1 manichetta "C" arrotolata doppia, lunga 15 m e fissata con portatubo
- 1 lancia "C" (con o senza variatore)
- 1 barriera
- 1 tunnel completo
- 1 asse di equilibrio
- 1 cassetta per il portatubo
- 1 base in legno, dimensioni 80 x 80 x 3 cm
- 1 estintore vuoto da 6 kg (con base ad anello)
- 1 banco-attrezzi
- 1 sagoma in legno, dimensioni 200 x 50 x 3 cm
- 1 divisore
- 1 convogliatore
- 1 portatubo
- 1 ganciatubo
- 1 chiave di fissaggio
- 1 succhieruola
- 1 manichetta "C" arrotolata doppia e fissata con portatubo
- 1 lancia "C" con variatore
- 1 banco-nodi
- 1 cordino lungo 2 m, diametro 8 mm (solo per il distintivo argento)
- 11 figure (8 riportano gli attrezzi e 3 riportano i nodi)
- 160 m di nastro o di fettuccia per delimitare il campo

### 2.3 Posizionamento dell'attrezzatura in campo

Al centro della linea di partenza è sistemato un raccordo storz "C" fissato al terreno.
Alla sua sinistra (guardando in direzione d'attacco), appena all'interno della linea di partenza, è posta una manichetta "C" arrotolata doppia, fissata con portatubo, e una lancia "C" (con o senza variatore). Entrambi i raccordi della manichetta e la lancia devono essere rivolti in direzione d'attacco. Gli spazi tra il raccordo "C" di mandata fisso, la manichetta e la lancia non devono superare la larghezza di una manichetta C.

La barriera
Alta 70 cm e larga 2 m, la barriera è posta nel centro della corsia al limite dei 23 metri, perpendicolarmente alla direzione di marcia; deve essere stabilmente fissata a terra.

Il tunnel
Lungo 6 m, largo 60 cm e alto 80 cm, il tunnel è posto tra i 35 e i 41 metri. La metà del tunnel si trova alla marcatura dei 38 metri.

L'asse di equilibrio
Lunga 2 m, larga 20 cm e con la superficie calpestabile a 35 cm dal suolo, l'asse è posta in lungo in direzione d'attacco, tra i 52 e i 54 metri; la sua metà si trova quindi alla marcatura dei 53 metri.

La cassetta per il portatubo
La cassetta per il portatubo si trova sul bordo destro della corsia di gara all'altezza della marcatura dei 58 metri. Le dimensioni devono essere come minimo 60 x 40 x 30 cm.

Estintore portatile su base di legno
Alla marcatura dei 65 metri, in centro alla corsia, si trova una base di legno 80 x 80 cm e alta 3 cm, sulla quale è posto un estintore portatile vuoto, da 6 kg, con base ad anello.

Il banco-attrezzi
Sul bordo sinistro della pista e perpendicolare alla stessa, con la parte posteriore al limite dei 70 metri, è posizionato un banco per attrezzi che misura 200 x 40 x 150 cm, con il piano d'appoggio posto a 1m da terra e con in dotazione 8 figure che rappresentano:

- divisore
- lancia C con variatore
- manichetta C arrotolata con portatubo
- convogliatore
- ganciatubo
- portatubo
- chiave di fissaggio
- succheruola.

Le figure devono essere intercambiabili. Tutti gli attrezzi rappresentati in figura sono disposti sopra una sagoma in legno 200 x 50 x 3 cm, posta davanti al banco, lungo il bordo sinistro della pista di gara.
Sul banco attrezzi, sopra ogni figura, sono fissati i numeri di identificazione 2 - 3 - 4 - 5.

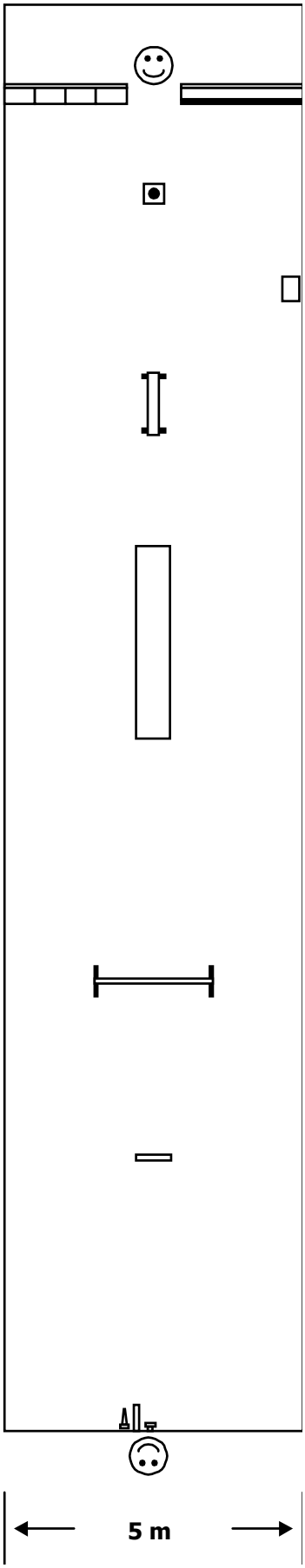
Il banco-nodi
Sul bordo destro della pista e perpendicolare alla stessa, al limite dei 70 metri, è posizionato un banco per nodi che misura 200 x 40 x 150 cm, con la traversa per i nodi posta a 1m da terra.
Questo banco ha in dotazione 1 sola figura che rappresenta uno dei seguenti nodi:

- nodo piatto
- nodo barcaiolo
- nodo del carpentiere

Il Direttore di gara sceglie il nodo da comporre e la relativa figura che viene esposta nello spazio riservato al n° 7. Il nodo scelto verrà preventivamente comunicato (prima dell'inizio del Concorso) agli iscritti per la categoria argento.

Sulla traversa del banco nodi, nello spazio riservato al n° 7, è posizionata una corda lunga 2 m e di diametro 8 mm.

## 2.4 Schema della corsia di gara



**da 70 a 75 m** - zona destinata alla posizione finale del concorrente

**a 70 m** - banco attrezzi a sinistra e banco nodi a destra

**a 65 m** - base con estintore (vuoto da 6 kg)

**a 58 m** - cassetta per fascia portatubo

**da 52 a 54 m** - asse di equilibrio

**da 35 a 41 m** - tunnel

**a 23 m** - barriera (o siepe)

**a 14 m** - marcatura rossa da superare con il raccordo del tubo

**a 0 m**
- raccordo fisso di partenza a centro corsia
- tubo avvolto doppio e lancia stesa a terra (entrambi a sinistra del raccordo fisso)

**5 m**

**zona antistante la corsia**
area riservata alla presentazione e alla posizione di partenza del concorrente

## 3. ORGANIZZAZIONE DELLE GIURIE

### 3.1 Il Direttore di gara

Il Direttore di gara è a capo dei Giudici di Gara ed è responsabile del regolare svolgimento del Concorso.

### 3.2 I Giudici di gara

Per ogni corsia il Direttore di gara nomina una Giuria, predisponendo un apposito Piano di Gara.
E' opportuno provvedere anche a un congruo numero di Giudici di riserva.
Una Giuria è costituita da:

**Giudice-Arbitro** con funzione anche di 3° cronometrista

**Giudice 1** con funzione anche di 1° cronometrista

**Giudice 2** con funzione anche di 2° cronometrista

I giudici hanno il compito di valutare la prova e di cronometrare il tempo impiegato.

### 3.3 I Giudici del Comitato Verifiche

Il Comitato Verifiche è posizionato nelle immediate vicinanze della corsia di gara. Il Comitato Verifiche è normalmente composto da Giudici di Gara e tra di loro vi è un Responsabile, nominato dal Direttore di Gara. I Giudici del Comitato Verifiche hanno il compito di:

- verificare le condizioni per l'ammissione dei concorrenti
- controllare i Fogli di Valutazione
- controllare i tesserini degli Allievi
- controllare l'abbigliamento
- inserire i punti d'abbuono nei Fogli di Valutazione.

### 3.4 Mansioni dei Giudici di gara e del servizio d'ordine

Il Direttore di gara impartisce i relativi compiti ai Giudici incaricati di portare al Comitato Verifiche i Fogli Valutazione e i tesserini degli Allievi.
Il servizio d'ordine sul campo di gara si occupa delle misure di controllo dell'entrata in campo, dei servizi di soccorso e di fare rispettare l'ordine.
Il servizio d'ordine risponde al direttore di Gara ed è formato da Giudici di Gara e/o da Istruttori e/o da Vigili del Fuoco volontari messi a disposizione dall'Organizzazione.
Il Direttore di Gara si avvale della collaborazione di un referente per ogni Distretto, che verifica la presenza dei propri allievi secondo la sequenza prevista dall'ordine di entrata in campo.

### 3.5 Contrassegni di riconoscimento dei giudici

| | |
|---|---|
| **Direttore di gara** | - bracciale bianco con tre righe rosse |
| **Giudice-Arbitro** | - bracciale verde con due righe gialle |
| **Giudice 1 e 2** | - bracciale verde |
| **Responsabile del Comitato verifiche** | - bracciale verde con due righe gialle |
| **Giudice Comitato verifiche** | - bracciale verde |

## 4. I PREPARATIVI PER LA GARA

### 4.1 Iscrizione del concorrente

Al Concorso partecipano solo gli Allievi regolarmente tesserati presso la Federazione VVF Volontari del Trentino e su richiesta possono partecipare altri Vigili del Fuoco Allievi provenienti da realtà extra provinciali.
L' iscrizione è automatica e obbligatoria per tutti gli allievi della Federazione iscritti regolarmente al Campeggio Provinciale.
Eventuali partecipazioni di Allievi non iscritti al Campeggio (e di idonea fascia di età), devono pervenire alla Federazione con termine di 15 giorni prima della data del Concorso.
La Federazione provvederà a comunicare ai Comandanti e ai Responsabili Distrettuali i nominativi degli allievi che dovranno partecipare alla Manovra Propedeutica con il rispettivo orario di presentazione al comitato Verifiche e la rispettiva categoria (bronzo o argento)
La Federazione prepara compilato il Foglio di Valutazione indicando: il nominativo, la data di nascita, gli anni compiuti, il Corpo di appartenenza, l'Unione Distrettuale, il relativo punteggio di partenza e la categoria di partecipazione (bronzo o argento).
I Fogli di Valutazione sono depositati presso il comitato Verifiche e ogni allievo al momento della presentazione del tesserino accetta il presente regolamento.

### 4.2 Ordine di entrata in campo

L'ordine di entrata in campo viene definito dalla Federazione a gruppi per Distretto e per Corpo, e viene comunicato ai rispettivi Comandanti e Responsabili Distrettuali alcuni giorni prima dell'arrivo in Campeggio. Lo stesso viene poi esposto per la consultazione in prossimità del Comitato Verifiche.
Non è ammesso nessun tipo di ricorso contro l'assegnazione delle corsie e l'ordine di entrata in campo.

### 4.3 Presentazione presso il Comitato Verifiche

I concorrenti devono trovarsi presso il Comitato Verifiche almeno mezz'ora prima della loro chiamata prevista dall'Ordine di entrata in campo.
Su chiamata, l'Allievo si presenta per la consegna e la verifica del tesserino personale e del Foglio di Valutazione.
Viene anche verificato se l'abbigliamento del concorrente è conforme al Regolamento.

A controllo terminato, il Foglio di Valutazione e il tesserino vengono riconsegnati in una busta che seguirà il concorrente fino al termine della sua prova.
In caso di necessità l'Ordine di entrata in campo può essere modificato.

## 5. LA GARA PER IL DISTINTIVO BRONZO E ARGENTO

### 5.1 Il lavoro del concorrente

Il concorrente, su invito del Comitato Verifiche, va verso la zona di attesa prima della linea di partenza e consegna la busta al Giudice 1 che lo sta aspettando, rivolgendosi a lui in questo modo: "Signor giudice, l'Allievo/a (cognome e nome del concorrente) si presenta al concorso."

Il Giudice 1 invita l'Allievo/a a raccogliere l'attrezzatura e si mette a disposizione per eventuali domande. Il concorrente raccoglie l'attrezzatura, la dispone secondo Regolamento, successivamente si mette in posizione di partenza all'esterno del campo di gara, in attesa dell'arrivo del Giudice-Arbitro.
Il concorrente si presenta al Giudice-Arbitro con la stessa frase e poi si prepara alla partenza.
Il Giudice-Arbitro dà il comando "ALL'ATTACCO" e, con un colpo di fischietto, fa partire il concorrente. Da questo momento inizia il cronometraggio del tempo da parte di tutti i Giudici di quella corsia.

Il concorrente entra nella corsia di gara, afferra la manichetta arrotolata doppia, apre il portatubo e fissa un raccordo di mandata al raccordo fisso montato nel mezzo della linea di partenza. Afferra la lancia, la raccorda alla manichetta e trascina il tutto in direzione d'attacco. Il raccordo della lancia deve superare la marcatura rossa posta a terra ai 14 metri.

Alla marcatura dei 23 metri supera la barriera, che può essere toccata sia con le mani che con i piedi, evitando di uscire lateralmente.

Tra la marcatura dei 35 metri e quella dei 41 metri, passa nel tunnel sempre in direzione d'attacco.

Poi passa sull'asse di equilibrio tra i 52 e i 54 metri. L'asse va percorsa per intero in direzione d'attacco toccando almeno una volta col piede; non si può invece toccare il suolo ai lati dell'asse.

Il portatubo va messo nell'apposita cassetta posta sul lato destro della corsia alla marcatura dei 58 metri. L'impugnatura del portatubo deve trovarsi all'interno della cassetta, altrimenti si calcola la penalità "ATTREZZO PERSO O ABBANDONATO".

Il concorrente che non supera correttamente un ostacolo o non esegue correttamente un'azione può ripetere il lavoro per rimediare all'errore, però sempre in direzione d'attacco.

Arrivato al banco-attrezzi, alla marcatura dei 70 metri, il concorrente vi deposita correttamente i quattro attrezzi in corrispondenza delle figure indicate. Se un attrezzo cade dal banco e rimane a terra, si calcola la penalità "ATTREZZO PERSO O ABBANDONATO".

Infine, alla marcatura dei 65 metri, il concorrente afferra l'estintore che si trova sulla base in legno e lo porta oltre la linea d'arrivo ai 70 metri.

**Al superamento del limite dei 70 metri i cronometri vengono bloccati e si stabilisce il tempo impiegato dal concorrente.**

### La variante <u>solo</u> per il distintivo argento

Dopo avere depositato gli attrezzi al banco-attrezzi, il concorrente va al banco-nodi e qui realizza il nodo che è raffigurato nella postazione n. 7.
Il nodo da realizzare è quello precedentemente comunicato.
Infine, alla marcatura dei 65 metri, il concorrente afferra l'estintore che si trova sulla base in legno e lo porta oltre la linea d'arrivo ai 70 metri, che coincide con la schiena del banco-attrezzi e banco-nodi.

## 5.2 Il lavoro dei Giudici di gara

Il Giudice-Arbitro ed entrambi i cronometristi mostrano al concorrente il tempo fissato sui loro cronometri.
Se i tempi non coincidono, il Giudice-Arbitro calcola la media aritmetica e comunica il risultato al concorrente.
Se un cronometro si è inceppato o è stato fermato in maniera sbagliata, vale la media degli altri due tempi.
Tutti i controlli finali sono eseguiti dal Giudice-Arbitro alla presenza del concorrente e senza alcuna manomissione da parte dei Giudici.
Il Giudice-Arbitro riporta gli errori nel Foglio di Valutazione, nelle rispettive colonne. Nella colonna del punteggio segna i relativi punti di penalità.
Il Giudice 1 va nuovamente alla linea di partenza per prendere la registrazione del concorrente successivo.
Un Giudice dell'organizzazione porta la busta con la documentazione al Comitato Verifiche.

## 6. LA VALUTAZIONE

Sul Foglio di Valutazione viene riportato il punteggio di partenza come punti d'abbuono e poi allo stesso vengono sottratti i punti di penalità.

### 6.1 Punteggio di partenza

Ogni concorrente riceve dei punti d'abbuono in riferimento alla sua età:

- 10 anni – 1000 punti
- 11 anni – 997 punti
- 12 anni – 994 punti

Per il conteggio preciso dei punti di partenza si fa riferimento alla Tabella di calcolo dell'anzianità.

### 6.2 Punti di penalità

**Tempo di gara in secondi**

Ogni secondo utilizzato per eseguire la prova corrisponde a un punto di penalità.

**Errore all'ostacolo o lavoro errato (10 punti)**

Se un concorrente supera un ostacolo oppure esegue un compito senza rispettare il Regolamento viene calcolata, ogni volta, una penalità di 10 punti. Sono esclusi da tale valutazione quegli errori che
sottostanno a un'altra specifica valutazione.

**Raccordo aperto (20 punti)**

Questa penalità viene calcolata quando, al termine della prova, un raccordo resta aperto oppure è chiuso con un solo dente.

**Manichetta posata male (10 punti)**

Il raccordo della manichetta deve oltrepassare la marcatura dei 14 metri. Le torsioni vengono valutate una sola volta.

**Attrezzo perso o abbandonato (5 punti)**

Questa penalità viene conteggiata quando, al termine della prova, il portatubo non è nell'apposita cassetta; si deve considerare solo la parte metallica del portatubo.
Questa penalità viene calcolata anche quando si perde il casco e non lo si recupera.

**Attrezzo errato al banco-attrezzi (10 punti)**

Questa penalità viene valutata quando, in un determinato settore del banco, un concorrente depone un attrezzo diverso da quello indicato dalla figura corrispondente o lascia lo spazio vuoto.

**Nodo errato (10 punti di penalità)**

Quando il nodo non corrisponde a quello richiesto dalla figura oppure quando è realizzato in modo scorretto o inefficace.

## 7. RIPETIZIONE DELLA PROVA

Se un concorrente viene ostacolato da un altro, ha il diritto di ripetere la prova.
Questa decisione spetta al Direttore di gara che si consulta con il Giudice-Arbitro della corsia.
Il Direttore di Gara su segnalazione del Comitato Verifiche o del Giudice Arbitro, ha la facoltà di permettere la ripetizione della prova all'allievo che non l'ha superata.

## 8. SQUALIFICA

### 8.1 Violazione al Regolamento

Se, durante la gara, un concorrente viola intenzionalmente il Regolamento per quanto riguarda le disposizioni o le buone maniere di comportamento, oppure se ostacola o interrompe la gara senza giusta causa, il Responsabile del Comitato verifiche o il Giudice-Arbitro possono fare richiesta di squalifica al Direttore di gara.
La decisione spetta sempre e comunque al Direttore di gara.

In particolare, i motivi che possono portare a una squalifica sono:

- comportamento oltraggioso nei riguardi dei Giudici
- impiego di attrezzatura propria
- tripla falsa partenza
- ostacolare intenzionalmente un altro concorrente
- entrare intenzionalmente in una corsia diversa da quella stabilita dal Comitato Verifiche.

### 8.2 Cancellazione

Il concorrente squalificato viene cancellato dall'elenco dei partecipanti al Concorso, non riceve nessun attestato e nessun distintivo.

## 9. LA DETERMINAZIONE DEL PUNTEGGIO

### 9.1 Calcolo del punteggio finale

Il punteggio finale viene calcolato sottraendo al punteggio di partenza i secondi impiegati nella prova e la somma delle eventuali penalità come di seguito esposto.

Esempio:

| | |
|---|---|
| Punti di partenza | 1000 punti |
| Tempo (secondi = punti) | 63 punti |
| Punti di penalità | 35 punti |
| Punteggio totale | 902 punti |

Il punteggio viene calcolato dal Comitato Verifiche sulla base di quanto il Giudice-Arbitro ha riportato nel Foglio di Iscrizione e Valutazione.

### 9.2 Giudizio finale

- **Prova superata** - con punteggio totale **superiore a 900 punti**
- **Prova non superata** - con punteggio totale **inferiore a 900 punti**

## 10. RICORSI

### 10.1 Ricorsi per errori di calcolo

Eventuali ricorsi contro errori puramente formali vanno presentati al Comitato verifiche.

### 10.2 Ricorsi per errori di valutazione

I ricorsi contro le valutazioni dei Giudici vanno presentati al Direttore di gara immediatamente dopo la prova ritenuta non corretta.
Non è ammessa la presentazione di documentazioni filmate o di fotografie in caso di ricorso.

**La decisione presa dal Direttore di gara è inappellabile.**

## 11. LA PREMIAZIONE

Gli Organizzatori del Campeggio devono prevedere un momento ufficiale di fronte alle autorità e a tutti i partecipanti al Campeggio, durante il quale verranno consegnate ai vari Distretti (o Corpi) le buste contenenti i Diplomi e i Distintivi di tutti i partecipanti che hanno superato la prova della Manovra Propedeutica.

Per l'abbigliamento si devono rispettare le disposizioni date dal Direttore di gara.
La cerimonia di premiazione va realizzata in maniera quanto più dignitosa.
Ogni concorrente che ha superato la prova riceve un attestato di partecipazione senza indicazione dei punti e un distintivo delle gare.
Non si legge la classifica, né vengono consegnate delle coppe.
Alla cerimonia partecipano autorità e spettatori pertanto si richiedono ordine e disciplina.

La cerimonia di premiazione conclude il Concorso.

**Il presente Regolamento è stato approvato dal Consiglio della Federazione dei Corpi Vigili del Fuoco Volontari della Provincia di Trento in data 23 febbraio 2016 ed è immediatamente esecutivo nell'ambito della Provincia Autonoma di Trento.**

**Il Presidente**